



Podstawowa instrukcja edycji danych warstw

oparta o [GeoNode Users Guide](#)
dla platformy [Data Atlas Fontium](#)

Opracowanie: Aniela Rząsa
Zakład Atlasu Historycznego
Instytut Historii Polskiej Akademii Nauk
<http://atlasfontium.pl/>
atlasfontium@ihpan.edu.pl

O tutorialu

Instrukcja jest skierowana do niezaawansowanych Użytkowników platformy [Data Atlas Fontium](#).

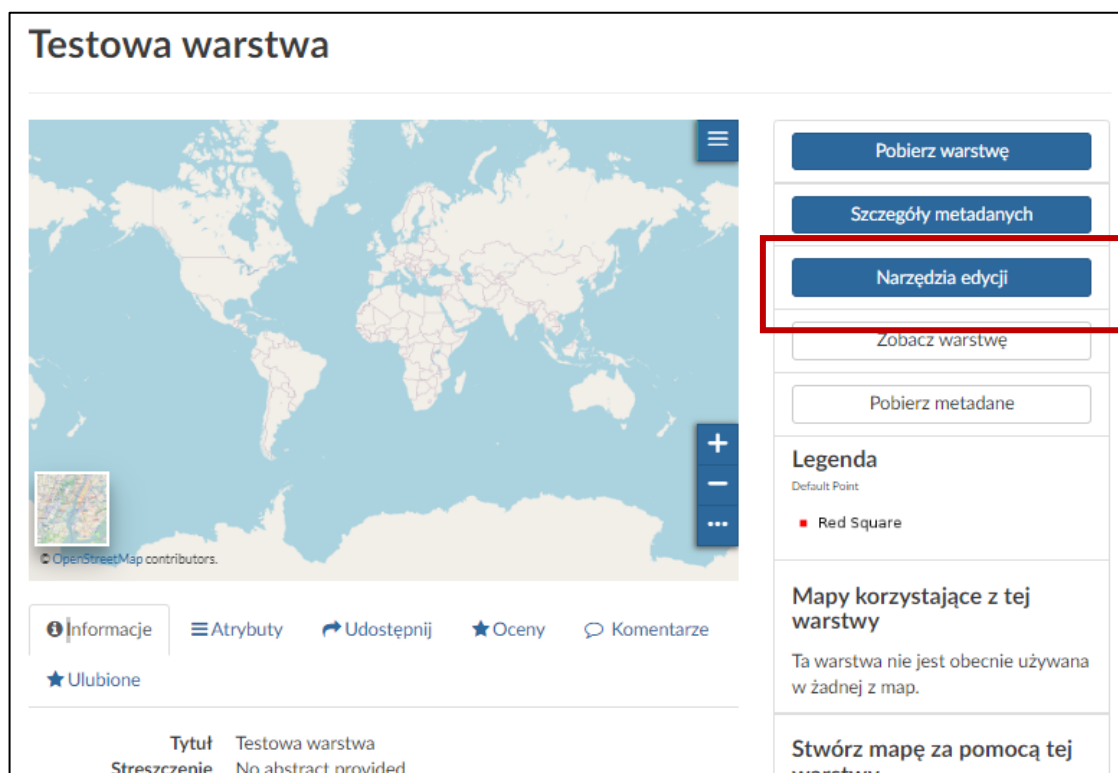
data.atlasfontium.pl to repozytorium historycznych danych przestrzennych, zarządzane przez Zakład Atlasu Historycznego (IH PAN). Pozwala na przechowywanie oraz wizualizację danych i materiałów posiadających odniesienie czasowe i przestrzenne.

W poniższej instrukcji opisujemy proces edycji danych nowych warstw, osobno zostanie omówiona edycja stylów i metadanych.

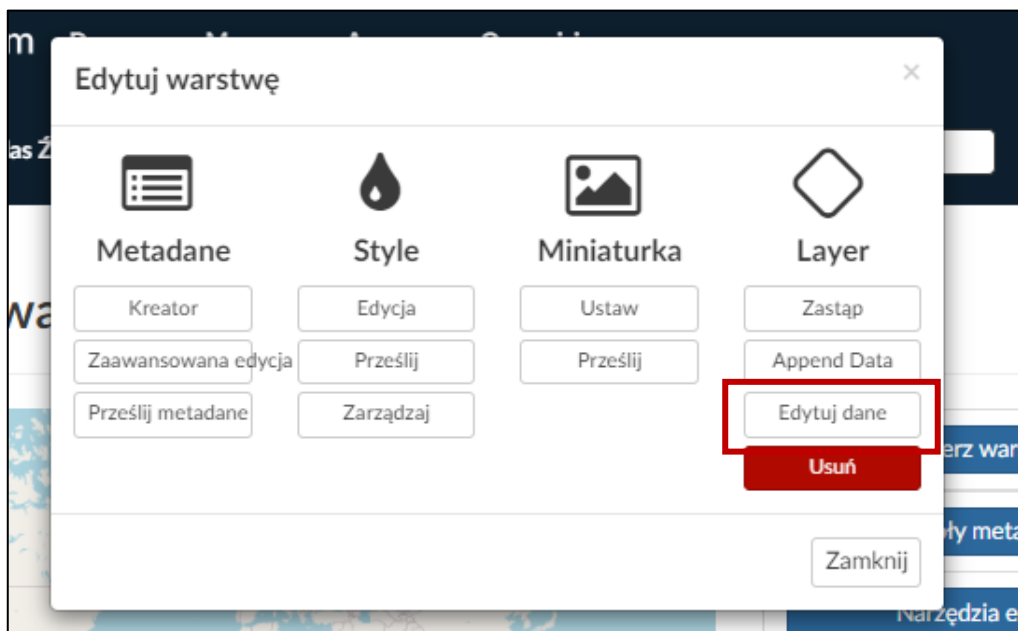
Instrukcja została stworzona w oparciu o [GeoNode Users Guide](#), w którym można znaleźć więcej szczegółowych informacji.

Narzędzia edycji warstwy

By otworzyć okno edycji, kliknij w przycisk **Narzędzia edycji warstwy**.

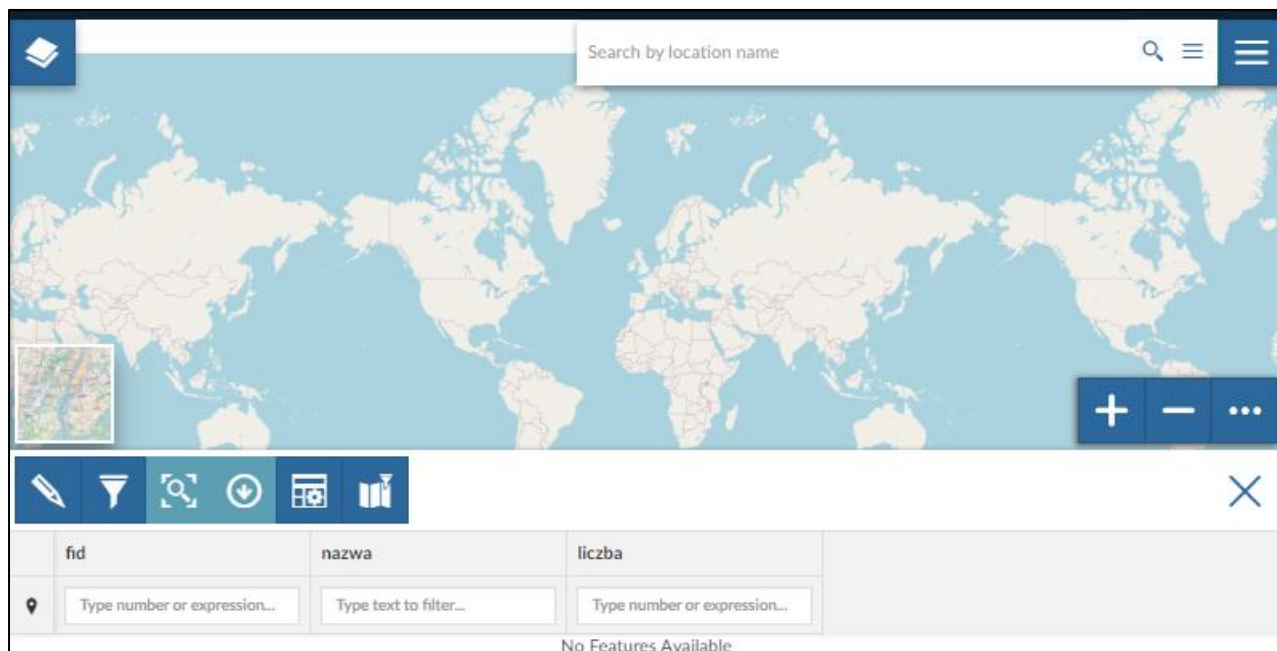


Widoczne funkcjonalności **Zastąp** i **Append Data** są opcjami wymagającymi wgrania danych w odpowiednim formacie i z zewnętrznego źródła. By edytować dane bezpośrednio z poziomu GeoNode, kliknij w przycisk **Edytuj dane**.



Okno edycji danych

W oknie edycji danych możemy zobaczyć mapę oraz narzędzia edycji. Na potrzeby tej instrukcji działamy na nowo stworzonej warstwie „test”, z atrybutami „nazwa” oraz „liczba”.




W ramach okienka mapy znajdują się funkcjonalności pomocnicze:



Zmiana podkładu mapy




Oddalenie, przybliżenie mapy oraz opcje rozmiaru okna

By edytować warstwę, wybierz przycisk .

W trybie edycji warstwy możliwe jest dodawanie nowych obiektów.

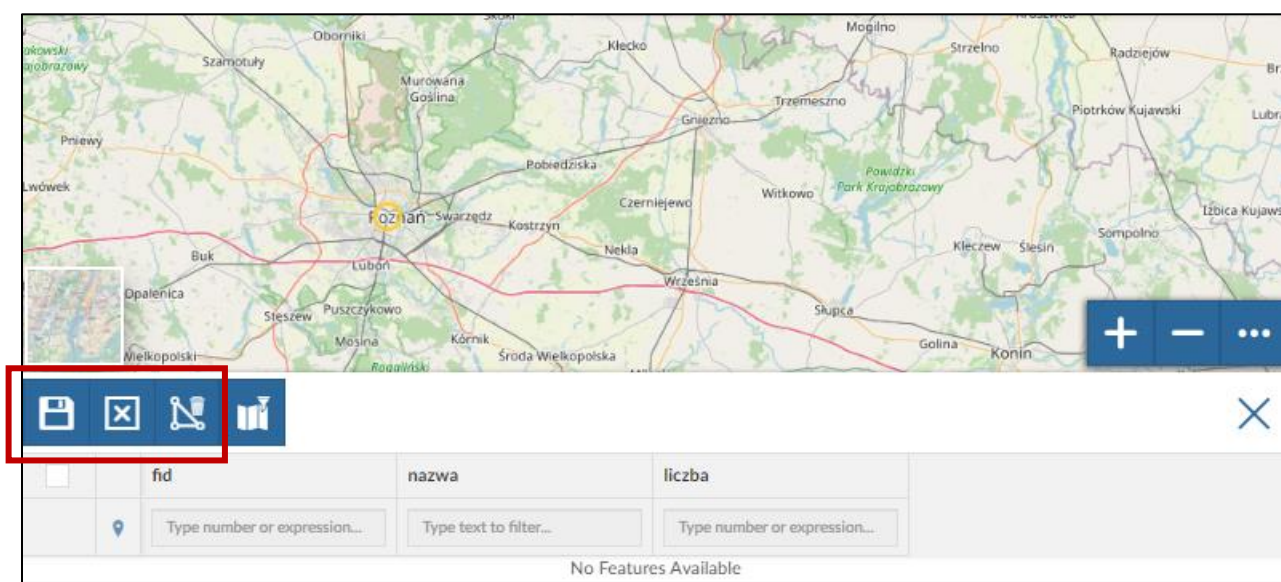
By utworzyć nowy wpis w tabeli atrybutów, wybierz .

Z listy narzędzi dodawania wybierz opcję utworzenia geometrii: .

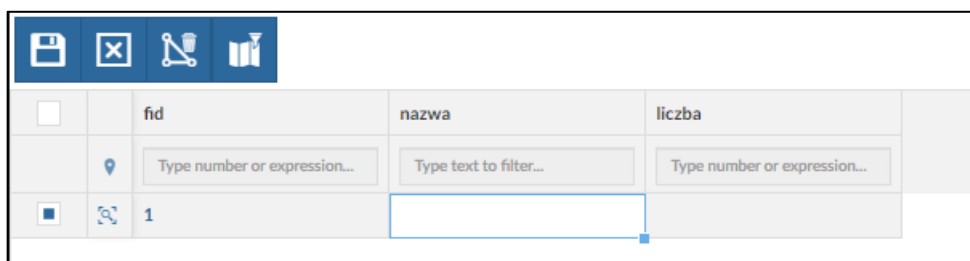
Gdy kursor zmieni się na łapkę z kółkiem, narysuj w wybranym miejscu na mapie geometrię.

Dodawanie obiektów

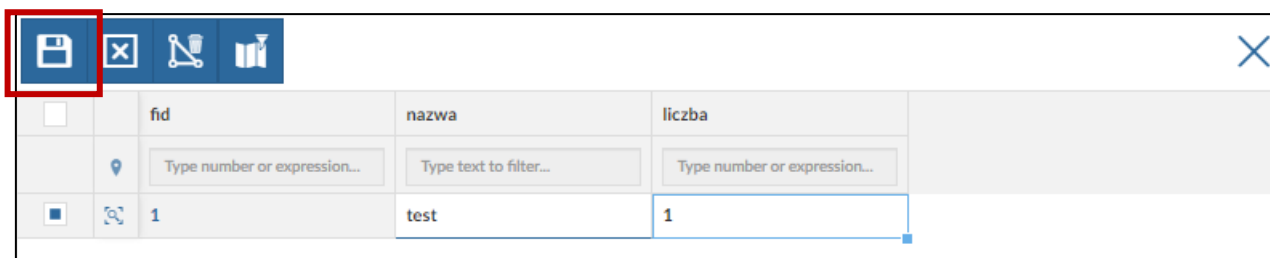
Po narysowaniu geometrii na mapie, możesz zapisać lub anulować zmiany. Trzecią opcją jest usunięcie stworzonej geometrii.



Po zapisaniu zmian, nowy obiekt zostaje dodany do tabeli atrybutów poniżej mapy. Automatycznie zostaje mu przypisany identyfikator (fid).

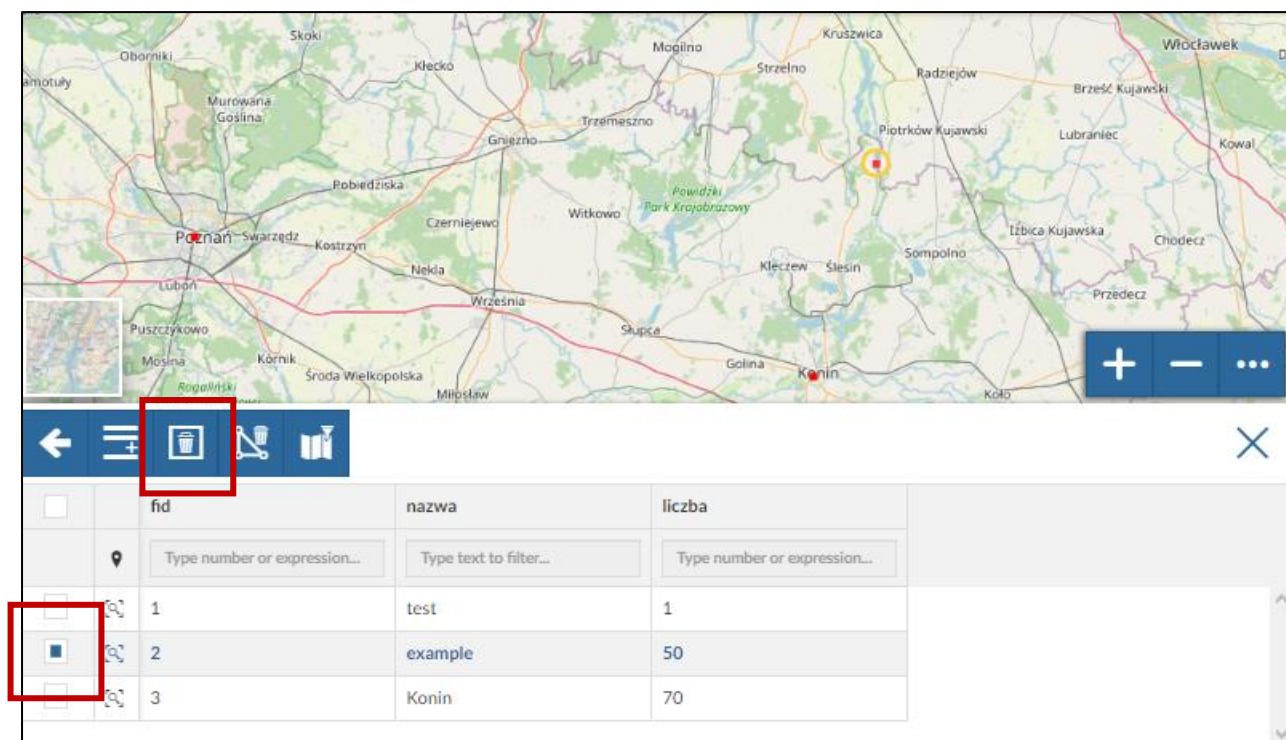


W celu edycji wartości atrybutu, dwukrotnie kliknij lewym klawiszem myszy na pole i wpisz wartość. Jeśli już wcześniej wpisane były inne wartości, będą podpowiadane w pustych polach. By zapisać zmiany, kliknij przycisk zapisu.



Usuwanie obiektów

By usunąć dodany obiekt, wybierz go w tabeli atrybutów i kliknij ikonę usuwania.



The screenshot shows a GIS application interface. At the top is a map of Poland with a red dot indicating a location. Below the map is a toolbar with several icons. The delete icon, which is a trash can, is highlighted with a red box. Below the toolbar is a table with three columns: 'fid', 'nazwa', and 'liczba'. The first row of the table is highlighted with a red box. The table contains the following data:

	fid	nazwa	liczba
<input type="checkbox"/>	1	test	1
<input checked="" type="checkbox"/>	2	example	50
<input type="checkbox"/>	3	Konin	70

W oknie potwierdzenia akcji usunięcia, potwierdź lub anuluj swój wybór.

Do you confirm?

Do you confirm to delete 1 features?

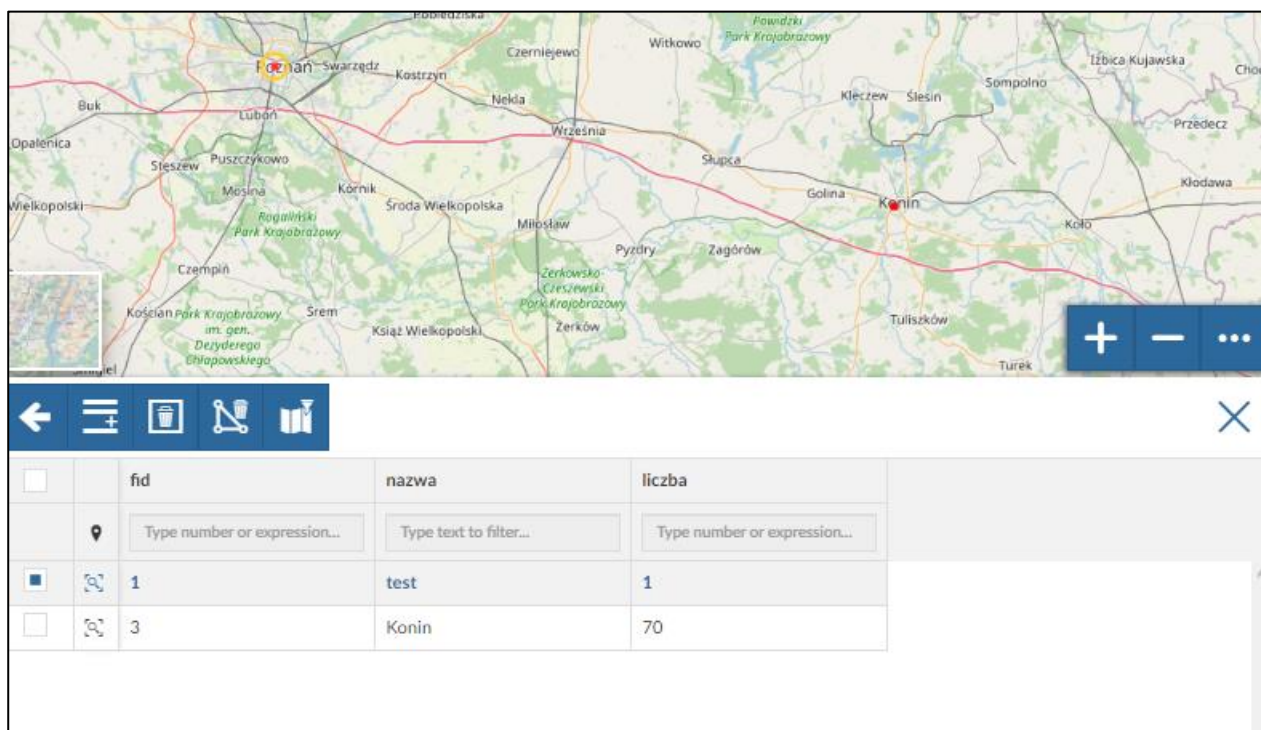
Delete

Close

Edycja geometrii obiektów

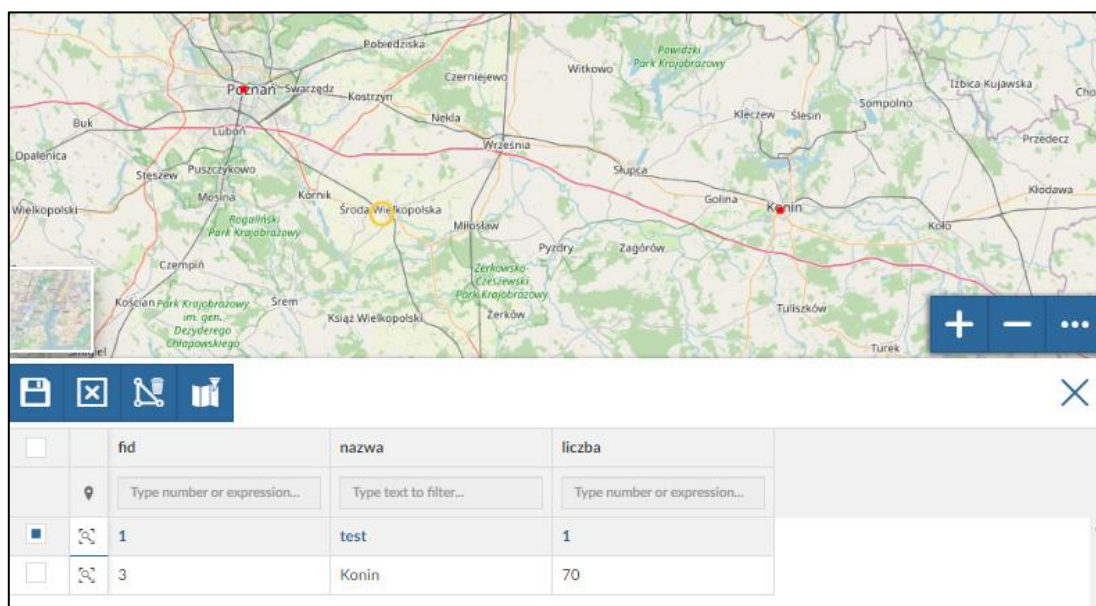
By edytować geometrię obiektu, wybierz go w tabeli atrybutów.

Wybrana geometria zostanie otoczona na mapie żółtym okręgiem.



	fid	nazwa	liczba
<input type="checkbox"/>	Type number or expression...	Type text to filter...	Type number or expression...
<input checked="" type="checkbox"/>	1	test	1
<input type="checkbox"/>	3	Konin	70

Najedź kursorem myszy na zaznaczony obiekt i gdy pojawi się niebieski punkt przeciągnij go w wybrane miejsce. Poprzedni, czerwony punkt zniknie dopiero po zapisaniu zmian.



	fid	nazwa	liczba
<input type="checkbox"/>	Type number or expression...	Type text to filter...	Type number or expression...
<input checked="" type="checkbox"/>	1	test	1
<input type="checkbox"/>	3	Konin	70

Filtrowanie obiektów

Po wyjściu z trybu edycji można na dwa sposoby filtrować tabelę atrybutów:

1. Wpisując frazy w pierwszym wierszu tabeli atrybutów.

	fid	nazwa	liczba
📍	Type number or expression...	Kon	Type number or expression...
🔍	3	Konin	70

2. Przy użyciu filtrów zaawansowanych. By otworzyć okno filtrów kliknij



Przykład filtrowania po atrybucie:

Attribute filter

Match any of the following conditions:

nazwa

=

Konin

Przykład filtrowania po wybranym obszarze:

Match any of the following conditions:

Area of interest

Filter type

Circle

Geometric operation

Intersects

Layer filter

Target layer

Select layer